



## Spelregels : 6x6

### SPEELVELD

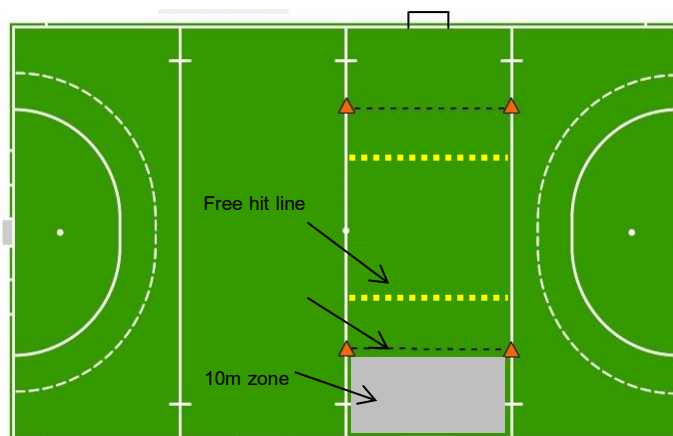
Wedstrijd op 1/4 van een volledig hockeyveld. De cirkel is vervangen door een lijn op 10m, parallel met de achterlijn. De lijn op 10m moet fictief aangeduid worden met 2 kegeltjes op de zijlijn.

### AANTAL SPELERS

Maximum 12 spelers staan op het wedstrijdblad, waarvan er minimum 4 en maximum 6 op het veld staan. Er mag op elk moment gewisseld worden. Er moet altijd een keeper met uitrusting aanwezig zijn op het veld (minimum: klompen, beenbeschermers, helm, stick en een shirt met een andere kleur dan van beide teams).

### UITRUSTING

Clubuitrusting: Shirt/Polo – Short/Rok – Sokken. Scheenbeschermers verplicht. Tandbescherming **sterk aanbevolen**.



### DOEL

Het doel bestaat uit een echte goal, of eventueel een achterplank van 46cm hoog met zijschotten en een breedte tussen 3m en 3,66m.

### COACH

De coach mag op het veld staan. Hij/zij moet zich zo opstellen dat hij/zij noch het spel, noch het zicht van de kinderen hindert. Normaal staat hij/zij dicht bij de zijlijn.

### SCHEIDSRECHTER

Twee scheidsrechter per wedstrijd. Ieder team levert een scheidsrechter.

### BEGELEIDERS

Alle begeleiders (uitgezonderd de spelers, de coach van het team en de scheidsrechter) bevinden zich buiten het veld (achter de hekken).

### GEVAARLIJK SPEL

Gevaarlijk spel is **ALTIJD** verboden en wordt beboet. Volgend verstaan we onder gevaarlijk spel:

- > Gevaarlijke beweging met de stick, hakken op de stick, een speler duwen, een speler vasthouden.
- > Een bal die boven de knie komt in de buurt van één of meerdere spelers.
- > Speler die gehurkt zit of op de grond ligt dicht bij de bal.
- > Een hoog schot op doel in de richting van de spelers.

### VRIJE SLAG

De bal moet stil liggen. De Self-pass is van toepassing. De Vrije slag mag niet in de hoogte gegeven worden.

De tegenstander bevindt zich altijd op 3m.

	Voor de <b>verdedigende</b> ploeg	Voor de <b>aanvallende</b> ploeg
<b>Overtreding binnen de 10m zone</b>	<i>uitslaan in de 10m zone.</i>	<i>Op 3m van de 10m lijn = "Free Hit Line". (Opm.: de medespelers bevinden zich op 3m van de bal)</i>
<b>Overtreding buiten de 10m zone</b>	Op de plaats van de overtreding.	

### SPELHERVATTING

Ieder begin of hervatting van het spel na een doelpunt gebeurt met een vrije slag in het midden van de middellijn van het veld.

### UITBAL

- > Bal over de achterlijn : vrije slag voor de verdediger vanaf de 10m lijn. In het geval dat een verdedigende speler de bal bewust over de achterlijn brengt, krijgt de aanvallende ploeg een vrije slag op de 10m lijn.
- > Bal over de zijlijn: vrije slag op de plaats waar de bal uitging voor het team dat de bal niet voor het laatst heeft aangeraakt. Als de bal binnen de 10 meterlijn over de zijlijn gaat, wordt het spel hervat op de kruising van de zijlijn en
  - o de 10m+3m (Free Hit-) lijn, indien het een inslag betreft voor de aanvallende ploeg;
  - o de 10m lijn indien het een inslag betreft voor de verdedigende ploeg.

### FOUTEN

- > Kick: De bal mag niet vrijwillig met het lichaam worden gespeeld.
- > Back Stick: De bal mag niet vrijwillig met de bolle kant van de stick gespeeld worden.

### DOELPUNT

Een doelpunt is geldig als de bal de doellijn heeft overschreden, en als de bal door een aanvaller/aanvalster binnen het 10 metergebied is aangeraakt (met haar/zijn stick, maar niet noodzakelijk als laatste). Een doelpunt dat gemaakt wordt boven de achterplank is geldig voor zover er geen gevaarlijk spel is op het moment van het spelen van de (hoge) bal.